

BIEL-GRUNT

AKRYLOWY PREPARAT DO GRUNTOWANIA

Przeznaczenie:

BIEL-GRUNT jest wodorozcieńczalnym akrylowym gruntem przeznaczonym do pokrywania powierzchni budowlanych wewnątrz pomieszczeń, jak również narażonych na niszczące działanie czynników atmosferycznych na zewnątrz. Zalecany jest do stosowania pod wysokiej jakości farby lateksowe, zwykłe farby emulsyjne, ciężkie tapety winylowe i z włókna szklanego, płytki ceramiczne ścienne i podłogowe. Daje po wyschnięciu przezroczystą warstwę. Może być stosowany na różnorodne materiały budowlane, jak: tynk, beton, cegły, gips, drewno i materiały drewnopochodne, płyty kartonowo-gipsowe. Prawdłowo zastosowany powoduje podwyższenie przyczepności, ujednoczenie chłonności i spójności podłoża, jednocześnie nie utrudniając procesu tzw. „oddychania ścian”.



Przygotowanie powierzchni i stosowanie:

Powierzchnię przeznaczoną do gruntowania należy dokładnie oczyścić, usunąć luźne płyty farby, odtłuścić. Świeży tynk cementowo-wapienny można malować nie wcześniej niż 4 tygodnie po nałożeniu. Powierzchnie gładkie zmatowić papierem ściernym. Ubytki i spękania uzupełnić szpachlówką akrylową, większe wewnątrz -gipsem, na zewnątrz - zaprawą cementową. W zależności od chłonności podłoża należy BIEL-GRUNT rozcieńczyć wodą w stosunku od 1:1 do 1:3, tzn. 1 część preparatu na 3 części wody. Przed malowaniem zawartość opakowania dokładnie wymieszać.

Nie dopuszczać do powstawania na ścianach wybłyszczeń i zacieków.

- nakładać wałkiem, pędzlem lub natryskiem,
- stosować i przechowywać w temp. nie niższej niż +5°C i nie wyższej niż 35°C,
- czas schnięcia: ok. 1-2 godz.
- zalecana ilość warstw: 1, w szczególnych przypadkach 2,
- wydajność: 10-12 m²/l,
- gęstość: ok. 1,0 g/cm³,
- wartość pH: 8,0-9,0,
- mycie urządzeń i rozcieńczanie - woda wodociągowa,
- nie utrudnia procesu „oddychania” ścian,
- posiada Atest Higieniczny PZH,
- gwarancja 12 miesięcy od daty produkcji,
- opakowania: 1 litr, 5 litrów, 10 litrów.

Wraz z pojawieniem się nowej wersji karty traci ważność karta poprzednia.